УПРАВЛЕНИЕ ОБЩЕГО И ДОШКОЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДА НОРИЛЬСКА МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ «СТАНЦИЯ ЮНЫХ ТЕХНИКОВ»

принято:		УТВЕРЖДАЮ:				
на заседании		Зам. директора по НМР				
Методического совет	a					
протокол №		О.Ю.Апари	на			
« »	2020 г.	« »	2020 г.			

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ТЕХНИЧЕСКОЙ НАПРАВЛЕННОСТИ «LEGO-РОБОТЫ» ВТОРОЙ МОДУЛЬ группа № 3

Возраст детей, на которых рассчитана программа -6-10 лет Срок реализации -1 год

Составитель: Ромашкина Юлия Александровна, педагог дополнительного образования

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа «Lego-Роботы» носит техническую направленность и ориентирована на развитие конструктивной деятельности младших школьников

LEGO-конструирование способствует формированию умения учиться, добиваться результата, получать новые знания о современном мире, закладывает первые предпосылки проектно-исследовательской деятельности.

<u>Адресат программы</u> - ориентирована на обучающихся группы № 3 в возрасте от 6 до 10 лет.

<u>Формы обучения</u> - очная, по необходимости возможна организация дистанционного обучения.

Особенности организации образовательного процесса - занятия проводятся в группах по 10 человек. Набор проводится на добровольной основе.

Сроки реализации - программа реализуется в течение 1 года, в объёме 72 часов. Режим занятий - 2 раза в неделю по 1 академическому часу с перерывом 10 минут в соответствии с СаН ПиН 2.4.4.3172-14.

<u>Цель рабочей программы:</u> развитие творческих способностей в процессе конструирования и программирования робототехнических устройств, формирование профессиональной ориентации обучающихся младшего школьного возраста

Задачи рабочей программы:

<u>Предметные:</u>

- познакомить с основами робототехники, с устройством различных конструкций;
- изучить различные виды передач и механизмов;
- научить грамотно, пользоваться основными техническими терминами и технологической последовательностью изготовления моделей;
- обучить работе с интерфейсами платформы по средствам подключения внешних устройств и написания коротких демонстрационных программ;
- научить планировать процесс работы с проектом с момента появления идеи или задания и до создания готового продукта самостоятельно или в группе;
- научить применять знания и навыки, полученные при изучении других предметов: математики, информатики, технологии, в умение собирать, анализировать и систематизировать информацию;
- научить поиску путей решения поставленной задачи, оценки готового проекта и поиска пути его усовершенствования.

Метапредметные:

- развитие мелкой моторики и зрительно-двигательной координации;
- развитие конструкторских, инженерных и вычислительных навыков, в творческом мышлении;
- развивать умение самостоятельно определять цель, для которой должна быть обработана и передана информация;
- способствовать развитию умения исследовать проблемы путём моделирования, измерения, создания и регулирования программ;
- создать условия для развития умения излагать мысли в чёткой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путём логических рассуждений;
- развитие навыков работы в команде.

Личностные:

- воспитание волевых и трудовых качеств;
- воспитание уважительного отношения к товарищам, без стремления к соперничеству;
- воспитание взаимопомощи;
- содействовать обучающимся в воспитании командного духа, команды, где каждый ребёнок умеет сотрудничать со сверстниками и взрослыми;
- развивать умение работать над проектом в команде, эффективно распределять обязанности.

Ожидаемые результаты и способы определения их результативности

В процессе изучения программы обучающиеся достигнут следующих результатов:

Личностные

формирование следующих умений:

- умение развивать в себе учебную мотивацию, осознанность учения и личной ответственности;
- умение формировать эмоциональное отношение к учебной деятельности и общее представление о моральных нормах поведения,
- умения оперировать ранее полученными знаниями, сопоставлять, анализировать, делать выводы;
- умение применять полученные знания на практике;
- умения самостоятельно принимать решение и обосновывать его;
- умение слушать и понимать других;
- умение работать самостоятельно и нести ответственность за собственные действия;
- умение работать в команде и находить оптимальные общие решения.

Межпредметные

формирование следующих универсальных учебных действий (УУД):

- уметь согласованно работать в группах и коллективе;
- уметь строить речевое высказывание в соответствии с поставленными задачами;
- уметь извлекать информацию из текста и иллюстрации;
- уметь на основе анализа рисунка-схемы делать выводы;
- уметь оценивать учебные действия в соответствии с поставленной задачей;
- уметь составлять план действия на занятиях с помощью педагога;
- уметь мобильно перестраивать свою работу в соответствии с полученными данными.

Предметные:

у обучающихся будут сформированы:

- основные понятия робототехники;
- основы алгоритмизации;
- знания среды LEGO;
- основы и умения программирования;
- умения подключать и задействовать датчики и двигатели;
- навыки работы со схемами и инструкциями;
- навыки соревновательной робототехники.

Метапредметные:

формирование ИКТ-компетентности обучающихся;

- приобретут навыки работы с информационными объектами (наглядно-графические изображения, цифровые данные, неподвижные и движущиеся изображения, звук);
- научатся планировать, проектировать и моделировать процессы в простых учебных и практических ситуациях;

• сформируются необходимые универсальные учебные действия и специальные учебные умения в областиробототехники.

По окончании обучения обучающиеся будут:

знать:

- технику безопасности и предъявляемые требования к организации рабочего места;
- закономерности конструктивного строения изображаемых предметов;
- различные приёмы работы с конструктором «Lego WeDo 2.0»;
- начальные навыки линейного программирования созданных лего-роботов;
- принципы создания алгоритмов и их назначение;
- принципы создания объектов и их свойства;
- обладать базовыми знаниями и элементарными представлениями о робототехнике;
- знать компьютерную среду, включающую в себя линейное программирование;
- создавать действующие модели лего-роботов на основе конструктора Lego WeDo 2.0 по разработанной схеме:
- демонстрировать технические возможности лего-роботов, создавая программы на компьютере для различных моделей с помощью педагога и самостоятельно, запускать их.

уметь:

- конструировать и создавать реально действующие модели лего-роботов;
- управлять поведением роботов при помощи линейного программирования;
- решать задачи практического содержания, моделировать и исследовать процессы;
- применять на практике изученные конструкторские, инженерные и вычислительные умения и навыки;
- проявлять творческий подход к решению поставленной задачи, создавая модели реальных объектов и процессов;
- пользоваться обучающей и справочной литературой, интернет источниками;
- работать с аппаратными средствами (включать и выключать компьютер и блок управления);
- запускать программы на выполнение;
- использовать меню, работать с несколькими окнами;
- работать с файлами и папками программы Lego WeDo (создавать, выделять, копировать, перемещать, переименовывать и удалять);
- находить файлы и папки, загружать проект в блок управления;
- конструировать, проявлять инициативу и самостоятельность в среде программирования Lego WeDo 2.0., общении, познавательно исследовательской и технической деятельности;
- находить технические решения, выбирать участников команды, малой группы (в пары).
- <u>Способы определения результативности:</u> отслеживание результативности образовательной деятельности по программе проводится в виде:
- текущего контроля тестирование, наблюдение, практическая миссия, демонстрация моделей, защита;
- выставки по итогам полугодия, текущая, промежуточная и итоговая защита проектов;
- промежуточная аттестация по итогам полугодия.
- <u>Формы подведения реализации программы:</u> главным результатом реализации рабочей программы является создание каждым ребёнком своего оригинального продукта, а главным

критерием оценки обучающихся является не столько его талантливость, сколько способность трудиться, упорно добиваться достижения нужного результата.

Это возможно при:

- организации текущих выставок лучших работ, представление собственных модернизированных моделей на этих выставках;
- наблюдение за работой обучающихся на занятиях, командный анализ проведённой работы, оценка работы по окончании занятия;
- участие ребят в проектной деятельности, соревнованиях, конкурсах разного уровня.

Воспитательная работа с обучающимися проводится в течение учебного года:

- 1. Благотворительные ярмарки «Украсим мир цветами и добром!» сентября, декабрь, апрель.
- 2. Семейный микс «ТОУ это мы!» посвящение ребят в кружковцы.
- 3. Декада, посвященная Дню матери ноябрь, 2020г.:
 - благотворительная акция «Дети-детям» сбор средств личной гигиены для грудничков;
 - конкурс рисунков «Любовью матери согреты».
- 1. Творческий семейный конкурс: «Мама, папа, я творческая семья!»- ноябрь, 2020г.
- 2. День рождения СЮТ, праздничная неделя первая декада декабря.
- 3. Новогодняя декада:
 - Благотворительная ярмарка;
 - Творческий конкурс «Ёлка+!».
- 4. Тематическое мероприятие ко Дню защитника Отечества февраль, 2021г.
- 5. Тематическое мероприятие ко Дню 8 марта «Мамочке с любовью» март, 2021г.
- 6. Декада «Чтобы помнили...» май, 2021г.:
 - выставка рисунков «Листая страницы войны» и поделок «Техника военных лет»;
 - акция Голубя «Символ мира» изготовление бумажного голубя;
 - торжественное мероприятие, посвященное Великой Победе

Календарно-тематический план второго модуля группа № 3 ДОП «LegoРоботы»

		Латы з	анятий в	Всего	Формы контроля
No	Наименование темы	группе		часов	т ормы контроля
Π/Π	Паименование темы				
		План	Фактич		
	День знаний	01.09			
1.1		ение - 1 ч	ac	1	l «
1.1.	Введение. Понятие робототехники,	06.09		1	беседа
	назначение.				
	Конструктор LEGO® WeDo Организация рабочего места.				
	2. Платформа L	FGO We	 Do - 7 uac	ΛR	
	2. Платформа С		D0 - 7 - 1ac	UB	
2.1.	Мотор и ось	08.09		1	устный опрос,
					наблюдение,
					практическое задание
2.2.	Зубчатые колеса	13.09		1	устный опрос,
					наблюдение,
2.2	П	15.00		1	практическое задание
2.3.	Датчик наклона и расстояния	15.09		1	устный опрос, наблюдение,
					практическое задание
2.4.	Шкив, ремень	20.09		1	устный опрос,
2.7.	шкив, ременв	20.07		1	наблюдение,
					практическое задание
2.5.	Коронное зубчатое колесо, червячная	22.09		1	устный опрос,
	передача, цикл				наблюдение,
					практическое задание
2.6.	Основы программирования	27.09		1	устный опрос,
					наблюдение,
					практическое задание
2.7.	Среда программирования - принципы	29.09		1	самостоятельное
	программирования				практическое задание
	Текущий контроль по разделу,				
	обобщение знаний.	In Da 2.0	21	1 (-4	<u> </u>
	3. Забавные механизмы LEGO® W	'е р о 2.0	· 21 4ac +	1 час (ос	ощии раздел)
3.1.	Основные детали конструктора	04.10		1	беседа, практическое
					задание
3.2.	Основы построения конструкций	06.10		1	опрос, наблюдение,
					практическое задание
3.3.	Воспитательное мероприятие	11.10		1	
0.1	«ТОУ-это мы!»	10.10		4	_
3.4.	Колебания различного вида (робот-	13.10		1	опрос, наблюдение,
2.5	тягач, дельфин)	10.10		1	практическое задание
3.5.	Ременные передачи (гоночный	18.10		1	опрос, наблюдение,
3.6.	автомобиль, вездеход)	20.10		1	практическое задание
3.0.	Принцип рычага (землетрясение)	20.10		1	опрос, наблюдение, практическое задание
3.7.	Рычажный механизм (динозавр)	25.10		1	опрос, наблюдение,
5.1.	т ычажный механизм (динозавр)	23.10		1	практическое задание
3.8.	Зубчатые передачи – принцип ходьба	27.10		1	опрос, наблюдение,
5.0.	уочатые передачи – принцип ходьоа	27.10		1	опрос, наолюдение,

	(лягушка, горилла)				практическое задание
3.9.	Зубчатые передачи – принцип	01.11		1	опрос, наблюдение,
2.10	вращения (цветок)	02.11		1	практическое задание
3.10.	Зубчатые передачи – вращение	03.11		1	опрос, наблюдение,
2 11	(подъёмный кран)	00.11		1	практическое задание
3.11.	Принцип изгиб-поворот (паводковый	08.11		1	опрос, наблюдение,
2.12	шлюз, рыба)	10.11		1	практическое задание
3.12.	Принцип катушки (вертолёт, паук)	10.11		1	опрос, наблюдение,
2.12	п	15 11		1	практическое задание
3.13.	Принцип подъёма конструкций	15.11		1	опрос, наблюдение,
	(грузовик для переработки мусора,				практическое задание
0.14	мусоровоз)	17.11		1	
3.14.	Принцип захватывающего устройства	17.11		1	опрос, наблюдение,
2.1.	(роботизированная рука, змея)	22.11			практическое задание
3.15.	Реечная передача-принцип толчок	22.11		1	опрос, наблюдение,
	(гусеница, богомол)				практическое задание
3.16.	Принцип поворота (устройство	24.11		1	опрос, наблюдение,
	оповещения, мост)				практическое задание
3.17.	Принцип рулевого механизма	29.11		1	опрос, наблюдение,
	(вилочный подъёмник,				практическое задание
	снегоочиститель)				
3.18.	Вращение на ременной передаче - трал	01.12		1	опрос, наблюдение,
	(очиститель моря, подметально-				практическое задание
	уборочная машина)				
3.19.	Принцип рулевого механизма	06.12		1	опрос, наблюдение,
	(измерение, детектор)				практическое задание
3.20.	Угол наклона (светлячок, джойстик)	08.12		1	опрос, наблюдение,
					практическое задание
3.21.	Принцип поворота на конической	13.12		1	опрос, наблюдение,
	передаче (луноход, робот-сканер)				практическое задание
3.22.	Проектная деятельность	15.12		1	конкурс –
					соревнование
					«Лучший шагающий
					робот»
	4. Проекты – «Первые шаги»	» - 5 час	ов + 1 час	(аттест	ация)
4.1.	Основные принципы механики, проект	20.12		1	опрос, наблюдение,
	«Майло – научный вездеход»				практическое задание
4.2.	•	22.12		1	тестирование,
	Промежуточная аттестация				практическое задание
4.3.	Основные принципы механики, проект	27.12		1	опрос, наблюдение,
	«Датчик перемещения Майло»				практическое задание
4.4.	Основные принципы механики, проект	29.12		1	опрос, наблюдение,
	«Датчик наклона Майло»				практическое задание
4.5.	Основные принципы механики, проект	12.01		1	опрос, наблюдение,
	«Совместная работа с Майло»				практическое задание
4.6.	Проектная деятельность	17.01		1	конкурс
					«Модернизация
					научных вездеходов»
	5. Проекты с пошаговым	 [и инстр)УКЦИЯМИ	<u>— 8 часс</u>	·
	,	1	J	ı	
- 1	Проект «Робот – тягач»	19.01		1	опрос, наблюдение,
5.1.	Проскі «1 0001 — іягач»	17.01	ĺ	1	опрос, паотодение,

5.2.	Проект «Гоночный автомобиль»	24.01	1	опрос, наблюдение,
7 0	H C	26.01	1	проектное задание
5.3.	Проект «Симулятор землетрясений»	26.01	1	опрос, наблюдение,
<i>r</i> 1	П М 1	21.01	1	проектное задание
5.4.	Проект «Метаморфоз лягушки»	31.01	1	опрос, наблюдение,
	П	02.02	1	проектное задание
5.5.	Проект «Растения и опылители»	02.02	1	опрос, наблюдение,
<i>5. C</i>		07.02	1	проектное задание
5.6.	Проект «Предотвращение наводнения»	07.02	1	опрос, наблюдение,
				проектное задание
5.7.	Проект «Десантирование и спасение»	09.02	1	опрос, наблюдение,
				проектное задание
5.8.	Проект «Сортировка для переработки».	14.02	1	опрос, наблюдение,
	Обобщение знаний по разделу			проектное задание,
				выставка и защита
				проектов
	6. Проекты с открытым решением	м – 18 ча	сов + 3 часа (обі	ций раздел)
6.1.	Проект «Хищник и жертва»	16.02	1	конструкторское
0.1.	Tipoeki (a miginik ii mopilaa)	10.02		проектирование,
				наблюдение, защита
6.2.	Тематическое мероприятие «День	21.02	1	
	защитника отечества»			
	омдиника ото тоотда <i>н</i> ,			
6.3.	Проект «Хищник и жертва»	28.02	1	конструкторское
				проектирование,
				наблюдение, защита
6.4.	Проект «Язык животных»	02.03	1	конструкторское
				проектирование,
				наблюдение, защита
6.5.	Тематическое мероприятие	07.03	1	
	«8 марта»			
6.6.	Проект «Язык животных»	09.03	1	rought are parts
0.0.	проект «лзык животных»	09.03	1	конструкторское проектирование,
				наблюдение, защита
6.7.	Проект «Экстремальная среда	14.03	1	конструкторское
0.7.	обитания»	11.03		проектирование,
	Обитания»			наблюдение, защита
6.8.	Проект «Экстремальная среда	16.03	1	конструкторское
0.0.	обитания»	10.05		проектирование,
	OONTAINN//			наблюдение, защита
6.9.	Проект «Исследование космоса»	21.03	1	конструкторское
				проектирование,
				наблюдение, защита
6.10.	Проект «Исследование космоса»	23.03	1	конструкторское
				проектирование,
				наблюдение, защита
6.11.	Проект «Предупреждение об	28.03	1	конструкторское
	опасности»			проектирование,
				наблюдение, защита
6.12.	Проект «Предупреждение об	30.03	1	конструкторское
		1		проектирование,

	опасности»				наблюдение, защита	
6.13.	Проект «Очистка океана»	04.04		1	конструкторское проектирование, наблюдение, защита	
6.14.	Проект «Очистка океана»	06.04		1	конструкторское проектирование, наблюдение, защита	
6.15.	Проект «Мост для животных»	11.04		1	конструкторское проектирование, наблюдение, защита	
6.16.	Проект «Мост для животных»	13.04		1	конструкторское проектирование, наблюдение, защита	
6.17.	Проект «Перемещение материалов»	18.04		1	конструкторское проектирование, наблюдение, защита	
6.18.	Проект «Перемещение материалов»	20.04		1	конструкторское проектирование, наблюдение, защита	
6.19.	Коллективный проект «Преодоление опасных зон»	25.04		1	конструкторское проектирование, наблюдение, защита	
6.20.	Аттестация	27.04		1	тестирование, практическое задание	
6.21.	Коллективный проект «Преодоление опасных зон»	02.05		1	конструкторское проектирование, наблюдение, защита	
	7. Творческие инструктивные проекты - 5 часов + 1 час (общий раздел)					
7.1.	Тематическое мероприятие «Чтобы помнили»	04.05		1	Экскурсия в музей	
7.2.	Соревновательная робототехника	11.05		1	проектное задание, соревнования	
7.3.	Соревновательная робототехника	16.05		1	проектное задание, соревнования	
7.4.	Соревновательная робототехника	18.05		1	проектное задание, соревнования	
7.5.	Соревновательная робототехника	23.05		1	проектное задание, соревнования	
7.6.	Соревновательная робототехника	25.05		1	проектное задание, соревнования	
8.0	Итоговое занятие	30.05		1	подведение итогов	
ВСЕГО				72 час	са + 1час	

СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

Раздел 1. Введение

Теория: Введение (понятие, назначение). Что такое робототехника?

Конструкторы LEGO® WeDo. Организация рабочего места

Практика: конструирование на свободную тему

Раздел 2. Платформа LEGO WeDo

Тема 2.1 Мотор и ось

Теория: Движение по и против часовой стрелки. Угол, градус

Практика: Сборка моделей, исследование и анализ полученных результатов

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое задание

Тема 2.1. Зубчатые колеса

Теория: Понятие «больше» «меньше» «равно». Действия «во сколько», «на сколько». Колесо. Зубчатое колесо. Промежуточное колесо. Понижающая передача. Повышающая передача.

Практика: Сборка моделей, исследование и анализ полученных результатов

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое задание

Тема 2.3 Датчик наклона и расстояния

Теория: Блок ждать. Угол и градусная мера. Единицы измерения времени. Единицы измерения расстояния.

Практика: Сборка моделей, исследование и анализ полученных результатов

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое задание

Тема 2.4 Шкивы и ремни

Теория: Ведущий и ведомый шкив. Скорость вращения шкива. Перекрестная ременная передача. Снижение скорости. Увеличение скорости. Блок звук. Запись и воспроизведение звука.

Практика: Сборка моделей, исследование и анализ полученных результатов

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое задание

Тема 2.5 Коронное зубчатое колесо. Червячная передача. Цикл

Теория: Конус. Цилиндр. Ветвление. Перпендикулярность и параллельность, пересекающиеся прямые. Понятие «Цикл». Случайное число. Кулачок. Точка опоры. Плечо груза и плечо силы. Цикл с параметром. Блок «Прибавить к экрану». Блок «Вычесть из экрана». Маркировка двигателей.

Практика: Сборка моделей, исследование и анализ полученных результатов

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое задание

Тема 2.6 Основы программирования

Теория: Изучить модули программного обеспечения

Практика: Программирование и анализ полученных результатов **Формы контроля:** устный опрос, наблюдение, практическое задание

Тема 2.7 Основы программирования

Теория: Изучить принцип программирования, блока

Практика: Самостоятельно создать и запрограммировать устройство **Формы контроля:** устный опрос, наблюдение, практическое задание

Раздел 3. Основные механизмы LEGO® WeDo 2.0.

Тема 3.1. Основные детали констркутора

Теория: Правила поведение и техника безопасности в учебном кабинете, и при работе с

конструктором, правила работы с конструктором. Изучить детали конструктора.

Практика: Скрепление основных деталей конструктора Lego Wedo

Формы контроля: фронтальный опрос, практическое задание, наблюдение

Тема 3.2. Основы построения конструкций

Теория: Жесткость конструкции. Понятие о простых конструкциях и их разновидностях.

Основные определения: Сила сжатия, сила растяжения, сила трения. Элемент конструкции.

Практика: Создание механизмов с использованием конструкций по инструкции и

самостоятельно

Формы контроля: устный опрос, практическое задание, наблюдение

Тема 3.3. Колебания различного вида

Теория: Изучить колебания различного вида

Практика: Создать и запрограммировать устройство: робот-тягач и дельфин.

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое задание.

Тема 3.4. Ременные передачи

Теория: Изучить виды ременной передачи, уменьшение и увеличение скорости.

Практика: Создание программы работы механизмов на примере гоночного автомобиля и вездехода

Формы контроля: самостоятельное конструирование и программирование.

Воспитательное мероприятие «ТОУ-это мы!»

Цель: знакомство ребят с традициями ТОУ, развитие интереса к знаниям, воспитание дружеских взаимоотношений, умение работать в команде

Тема 3.5. Принцип рычага

Теория: Изучить принцип рычага

Практика: Создать и запрограммировать устройство: землетрясение. **Формы контроля:** устный опрос, наблюдение, практическое задание.

Тема 3.6. Рычажный механизм

Теория: Закрепить принцип рычага

Практика: Создать и запрограммировать устройство: динозавр.

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое задание.

Тема 3.7.3убчатые передачи - принцип ходьба

Теория: Изучение видов соединения мотора и зубчатых колес. Изучение и исследование элементов модели промежуточное зубчатое колесо, понижающая зубчатая передача и повышающая зубчатая передача, их сравнение, заполнение таблицы

Практика: Создание и программирование моделей по принципу: ходьба (лягушка, горилла)

Формы контроля: наблюдение, устный опрос, практическое задание

<u>Тема 3.8. Зубчатые передачи – вращение (цветок)</u>

Теория: Изучить принцип вращения

Практика: Создание и программирование моделей ходьба (лягушка, горилла)

Формы контроля: наблюдение, устный опрос, практическое задание.

Тема 3.9. Зубчатые передачи – вращение (подъёмный кран)

Теория: Закрепить принцип вращения, закрепление элементов модели зубчатые колеса, понятия ведущего и ведомого зубчатых колес на примере модели с элементом вращения «Подъёмный кран»

Практика: Создать и запрограммировать устройство: подъемный кран. **Формы контроля:** устный опрос, наблюдение, практическое задание.

Тема 3.10. Принцип изгиб-поворот (паводковый шлюз, рыба)

Теория: Изучить принцип изгиба - поворота на примере моделей: паводковый шлюз и рыба

Практика: Создать и запрограммировать устройство

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое задание.

Тема 3.11. Принцип катушки (вертолёт, паук)

Теория: Изучить принцип катушки с применением ременной передаче на примере моделей: вертолёт и паук.

Практика: Создать и запрограммировать устройство

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое задание.

<u>Тема 3.12. Принцип подъёма конструкций (грузовик для переработки мусора, мусоровоз)</u>

Теория: Изучить принцип подъёма конструкций с применением ременной передаче на моделях: грузовик и мусоровоз.

Практика: Создать и запрограммировать устройство

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое задание.

Тема 3.13. Принцип захватного устройства

Теория: Изучить принцип захватывающего устройства

Практика: Создать и запрограммировать устройства: роботизированная рука, змея.

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое задание.

Тема 3.14. Реечная передача- принцип толчок

Теория: Дать понятие реечной передачи, изучение принципа толчок на реечной передаче

Практика: Создать и запрограммировать устройства: гусеница, богомол

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое задание.

Тема 3.15. Принцип поворота

Теория: Изучить принцип поворота.

Практика: Создать и запрограммировать устройство: мост, оповещение. **Формы контроля:** устный опрос, наблюдение, практическое задание.

Тема 3.16. Принцип рулевого механизма

Теория: Изучить принцип рулевого механизма.

Практика: Создать и запрограммировать устройства: вилочный подъёмник,

снегоочиститель

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое задание.

Тема 3.17. Вращение на ременной передаче - трал

Теория: Виды прицепной тяжеловозной техники, полуприцепы и прицепы.

Практика: Создать и запрограммировать робота - очиститель моря, подметальноуборочная машина.

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое задание.

Тема 3.18. Принцип рулевого механизма

Теория: Изучить принцип рулевого механизма, взаимосвязь сигналов и условий

Практика: Создать и запрограммировать устройства: измерение, детектор

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое задание.

Тема 3.19. Угол наклона

Теория: Понятие угла наклона на примере джойстика и модели «Светлячок»

Практика: Конструирование и программирование

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое задание.

Тема 3.20. Принцип поворота на конической передаче

Теория: Изучить принцип поворота на конической передаче

Практика: Создать и запрограммировать робота - луноход, робота-сканер

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое задание.

Тема 3.21. Проектная деятельность

Практика: Конкурс – соревнование «Лучший шагающий робот»

Формы контроля: самостоятельное конструирование, наблюдение, защита проектов

Раздел 4. Проекты – «Первые шаги»

Тема 4.1. Основные принципы механики, проект «Майло – научный вездеход»

Теория: Изучение основных принципов механики, программирование. Умение работать по предложенным инструкциям по сборке моделей

Практика: Конструирование модели, программирование.

Формы контроля: беседа, практическое задание, наблюдение

Промежуточная аттестация обучающихся - контроль зун обучающихся в форме тестирования и практической работы

Тема 4.2. Основные принципы механики, проект «Датчик перемещения Майло»

Теория: Знание основных принципов механики, развитие навыков составления программ.

Практика: Сборка конструкции «Датчик перемещения Валли», конструирование модели.

Измерения, расчеты, программирование, решение задач.

Формы контроля: беседа, практическое задание, наблюдение

Тема 4.3. Основные принципы механики, проект «Датчик наклона Майло»

Теория: Знание основных принципов механики, развитие навыков программирования.

Практика: Сборка конструкции с датчиком наклона, конструирование модели.

Измерения, расчеты, программирование.

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое задание

Тема 4.4. Основные принципы механики, проект «Совместная работа с Майло»

Теория: Знание основных принципов механики, развитие навыков программирования.

Практика: Сборка конструкции «Совместная работа», конструирование модели. Измерения, расчеты, программирование модели.

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое задание

Тема 4.5. Проектная деятельность

Практика: Самостоятельное конструирование моделей «Модернизация научных вездеходов»

Формы контроля: самостоятельное конструирование, не используя схем, наблюдение, представление своих моделей. Конкурс «Модернизация научных вездеходов»

Раздел 5. Проекты с пошаговыми инструкциями

Тема 5.1. Проект «Робот – тягач»

Теория: Действие уравновешенных и неуравновешенных сил на движение объекта. Передача движения внутри конструкции.

Практика: Конструирование модели по схеме.

Формы контроля: фронтальный опрос, практическое задание, наблюдение

Тема 5.2. Проект «Гоночный автомобиль

Теория: Изучение факторов, которые могут увеличить скорость автомобиля

Практика: Конструирование моделей по схеме

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое задание

Тема 5.3. Проект «Симулятор землетрясений»

Теория: Исследование характеристики здания, которые повышают его устойчивость к землетрясению, используя симулятор землетрясений, сконструированный из кубиков LEGO.

Практика: Конструирование и программирование модели по инструкции: симулятор землетрясения. Испытания конструкций – зданий с различными параметрами.

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое задание

Тема 5.4. Проект «Метаморфоз лягушки»

Теория: Изучить стадии жизненного цикла лягушки — от рождения до взрослой особи. Физические характеристики головастика и взрослой лягушки. Среда обитания лягушки.

Практика: Конструирование и программирование модели по инструкции. Конструирование и программирование модели по инструкции: головастик. Достраивание модели — превращение головастика в лягушонка. Внесение изменений в конструкцию — превращение лягушонка во взрослую лягушку. Имитация поведения взрослого лягушки — изменение программы.

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое конструирование.

Тема 5.5. Проект «Растения и опылители»

Теория: Роль животных в размножении растений. Опыление и опылитель. Имитация взаимосвязи между опылителем и растением.

Практика: Конструирование и программирование модели по инструкции: пчела.

Конструирование и программирование дополнительного опылителя.

Формы контроля: практическое конструирование, наблюдение.

Тема 5.6. Проект «Предотвращение наводнения»

Теория: Изучить особенности природных (водных) стихий, осадки. Характер осадков. Причинение ущерба водой. Наводнение. Паводковый шлюз для контроля уровня воды в реке. Изменение поверхности земли под действием воды.

Практика: Конструирование и программирование модели по инструкции: паводковый шлюз. Добавление датчиков.

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое конструирование.

Тема 5.7. Проект «Десантирование и спасение»

Теория: Стихийные бедствия. Способы спасение людей и животных. Эвакуация или доставка продуктов.

Практика: Конструирование и программирование модели по инструкции: вертолет. Модифицирование вертолета к конкретной ситуации.

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое конструирование.

Тема 5.8. Проект «Сортировка для переработки»

Теория: Отходы. Методы сортировки отходов для переработки. Сокращение количества выбрасываемых отходов.

Практика: Конструирование и программирование модели по переработке и сокращению количества выбрасываемых отходов. Устройство для переработки материалов в соответствии с их размером и формой.

Формы контроля: устный опрос, наблюдение, практическое конструирование.

Раздел 6. Проекты с открытым решением

Тема 6.1. Проект «Хищник и жертва»

Теория: Изучить различные стратегии, которые используют животные, чтобы поймать добычу или убежать от хищников.

Практика: Создать и запрограммировать хищника или жертву для изучения взаимоотношений между ними.

Формы контроля: наблюдение, практическое конструирование, защита проекта.

Тематическое мероприятие «День защитника отечества»

Цели: воспитание патриотизма и чувство гражданского долга, развитие интереса к истории Отечества, расширить кругозор детей в области исторических знаний, повысить культурный и нравственный интерес.

Тема 6.2. Проект «Язык животных»

Теория: Изучить различные способы общения между животными. В том числе уникальные способы, используемые животными и насекомыми, которые светятся в темноте.

Практика: Создать и запрограммировать животное ли насекомое, чтобы проиллюстрировать социальное взаимодействие особей одного вида.

Формы контроля: наблюдение, практическое конструирование, защита проекта.

Тематическое мероприятие «8 марта»

Цель: познакомить обучающихся с историей празднования 8 марта, формировать у детей уважительное отношение к своей семье, способствовать сплочению родителей и ребят.

Тема 6.3. Проект «Экстремальная среда обитания»

Теория: Изучить различные типы среды обитания по всему миру и в разное время и объясните, что они могли бы рассказать нам об образе жизни и успешном выживании видов.

Практика: Создать и запрограммировать животное ил рептилию, которое могло бы жить в конкретной среде обитания.

Формы контроля: наблюдение, практическое конструирование, защита проекта.

Тема 6.4. Проект «Исследование космоса»

Теория: Изучить реальные миссии космических вездеходов и попытаться представить, их возможности в будущем.

Практика: Создать и запрограммировать космический вездеход для выполнения конкретной задачи.

Формы контроля: наблюдение, практическое конструирование, защита проекта.

Тема 6.5. Проект «Предупреждение об опасности»

Теория: Изучить опасные погодные явления, о которых должен знать каждый, узнать о внедренных системах предупреждения, предназначенных для защиты населения.

Практика: Создать и запрограммировать устройство, которое может предупреждать людей о приближении опасного природного явления.

Формы контроля: наблюдение, практическое конструирование, защита проекта.

Тема 6.6. Проект «Очистка океана»

Теория: Изучить, почему так важно заботиться о мировом океане и очищать его от пластикового мусора.

Практика: Создать и запрограммировать устройство, которое может механическим способом собирать из океана предметы из пластика определенных типов и размеров.

Формы контроля: наблюдение, практическое конструирование, защита проекта.

Тема 6.7. Проект «Мост для животных»

Теория: Изучить влияние строительства дорог на жизнь животных и растений.

Практика: Создать и запрограммировать устройство, которое позволит животным пересекать опасные зоны.

Формы контроля: наблюдение, практическое конструирование, защита проекта.

Тема 6.8. Проект «Перемещение материалов»

Теория: Изучить различные способы транспортировки и сборки материалов.

Практика: Создать и запрограммировать устройство, которое поможет перемещать и собирать объекты разного размера с учётом требований безопасности.

Формы контроля: наблюдение, практическое конструирование, защита проекта.

Аттестация обучающихся

Теория: тестирование

Практика: Сборка моделей по заданию.

Форма контроля: тестирование, практическая работа

Тема 6.9. Коллективный проект «Преодоление опасных зон»

Практика: работа в группах по созданию и программированию устройство, которое может предупреждать людей о приближении опасного природного явления.

Формы контроля: самостоятельное конструирование, не используя схем, наблюдение, представление своих моделей. Конкурс «Модернизация научных вездеходов»

Раздел 7. Самостоятельная проектная деятельность

Тематическое мероприятие «Чтобы помнили, дорогами войны....»

Тематическая экскурсия в Норильскую галерею. Цель: формирования у обучающихся чувства гордости за свою Родину, сохранения памяти наших солдат в ВОВ.

Тема 7.1. Соревновательная робототехника

Практика: создание и программирование собственных механизмов и моделей коллективно, индивидуально). Составление технологической карты и технического паспорта модели. Защита проектов

Формы контроля: наблюдение, представление моделей (соревнования индивидуальные и коллективные)

Тема 7.2. Соревновательная робототехника

Практика: создание и программирование собственных механизмов и моделей коллективно, индивидуально). Составление технологической карты и технического паспорта модели. Защита проектов

Формы контроля: наблюдение, представление моделей (соревнования индивидуальные и коллективные)

Тема 7.3. Соревновательная робототехника

Практика: создание и программирование собственных механизмов и моделей коллективно, индивидуально). Составление технологической карты и технического паспорта модели. Защита проектов

Формы контроля: наблюдение, представление моделей (соревнования индивидуальные и коллективные)

Тема 7.4. Соревновательная робототехника

Практика: создание и программирование собственных механизмов и моделей коллективно, индивидуально). Составление технологической карты и технического паспорта модели. Защита проектов

Формы контроля: наблюдение, представление моделей (соревнования индивидуальные и коллективные)

Тема 7.5. Соревновательная робототехника

Конкурс конструкторских идей. Текущий контроль по разделу

Практика: самостоятельное создание и программирование устройств.

Формы контроля: самостоятельная творческая работа, выставка проектов, соревнования.

Тема 8.0. Итоговое занятие

Подведение итогов работы в учебном году, награждение лучших обучающихся. Выполнение групповой творческой работы.

Методическое обеспечение программы

На занятиях используются различные методы обучения:

- Объяснительно-иллюстративные (рассказ, объяснение, демонстрации, схемы, инструкции и др.) способствуют формированию у обучающихся первоначальных сведений механики, инженерного проектирования, явлениях в окружающем мире ит.д.
- Репродуктивные (воспроизводящие) содействуют развитию у обучающихся умений и навыков.
- Проблемно-поисковые (проблемное изложение, частично поисковые, исследовательские) в совокупности с предыдущими служат развитию творческих способностей обучающихся.
- Метод проектов сочетается с репродуктивным и проблемно-поисковым методами, для этого используются наглядные динамические средства обучения.

Образовательные технологии:

- технология группового обучения;
- технология развивающего обучения;
- технология исследовательской деятельности;
- коммуникативная технология обучения;
- технология решения изобретательских задач;
- проектная и здровьесберегающая технологии.

Формы работы:

- беседа, выставка, защита проектов, игра, профессиональный конкурс, мастер-класс, викторины, тестирование, наблюдение, открытое занятие, практическое занятие, праздники и мероприятия, презентация, техническая мастерская;
- индивидуальная (самостоятельное выполнение заданий);
- групповая, которая предполагает наличие системы «руководитель-группаобучающийся»;
- парная (или командная), которая может быть представлена парами сменного состава; где действует разделение труда, которое учитывает интересы и способности каждого обучающегося, существует взаимный контроль перед группой.

Дидактическое и информационно-методическое обеспечение программы

- Программное обеспечение «LEGO Education WeDo».
- Инструкции по сборке в электронном виде и печатном варианте.
- Электронная книга для учителя «LEGO Education WeDo».
- Информационный и иллюстрационный материал.

Техническое оснащение занятий

- Конструктор 9580 Перворобот LEGO Education WeDo 10 шт.
- Дополнительные элементы конструктора 9580 Перворобот LEGO Education WeDo, включает в себя: LEGO-коммутатор, мотор, датчик наклона, датчик расстояния 10 шт.
- Конструктор LEGO Education WeDo 2.0 10 шт.
- Hоутбук 10 шт.
- Проектор 1 шт.

Оборудование кабинета:

- Столы и стулья для обучающихся.
- Стол и стул для педагога.

Список литературы для педагога

- 1. Корягин А. В. Образовательная робототехника Lego WeDo. Сборник методических рекомендаций и практикумов / А.В. Корягин. М.: ДМК Пресс, 2016.
- 2. Лифанова О.А. Робофишки. Дополнительное пособие по информатике. Издательство: Лаборатория знаний, 2019.
- 3. LEGO Книга обо всем / Под ред. Ю.С. Волченко. М.: ЭКСМО, 2017
- 4. Йошихито Исогава Большая книга идей EGO Technic. Машины и механизмы. М.: ЭКСМО, 2018

Список литературы для обучающихся

- 1. Корягин А. В. Образовательная робототехника Lego WeDo. Рабочая тетрадь М.: ДМК Пресс, 2016.
- 2. Йошихито Исогава Большая книга идей EGO Technic. Машины и механизмы. М.: ЭКСМО, 2018

Интернет- ресурсы:

- 1. Официальный сайт образовательных ресурсов Lego WeDo [Электронный ресурс]. https://education.lego.com/ru-ru
- 2. Комплект учебных материалов LEGO Education WeDo 2.0 (2045300) [Электронное издание] https://robotbaza.ru/product/komplekt-uchebnyh-materialov-lego-education-wedo-20-2045300-elektronnoe-izdanie
- 3. Видео инструкции по Lego Wedo [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://www.youtube.com/playlist?list=PL22vm0c8WZv-mJ6idlYJeX5aI8e1d0iqV.
- 4. Инструкции к конструктору Lego WeDo 2.0 » робот из lego. [Электронный ресурс]. Режим доступа: http://www.prorobot.ru/lego/wedo2.php
- 5. Комплект заданий к набору «Простые механизмы». Книга для учителя. LEGO Education [Электронный ресурс]. https://robotbaza.ru/product/komplekt-zadaniy-k-naboru
- 6. Книга для учителя по работе с конструктором Перворобот LEGO $^{\mathbb{R}}$ WeDoTM [Электронныйресурс].

http://static2.insales.ru/files/1/6403/858371/original/Книга учителя Wedo.pdf